

« Serious Game B.O.N.D. »

Un jeu vidéo sur prescription médicale



Fondation Groupama
pour la santé

Vaincre les maladies rares

CENTRE HOSPITALIER
DE VERSAILLES



ASSISTANCE
PUBLIQUE HÔPITAUX
DE PARIS

Le premier jeu vidéo d'éducation thérapeutique, à l'usage des jeunes patients atteints d'une maladie génétique chronique rare, vient de faire son apparition sur la toile et dans les hôpitaux. Fruit d'une collaboration étroite entre experts, « Serious Game B.O.N.D. » est un moyen différent pour apprendre aux patients à mieux vivre avec leur pathologie.



L'adolescence est souvent compliquée pour un jeune. Elle l'est d'autant quand une personne est atteinte d'une maladie génétique chronique rare : elle vit mal sa maladie, refuse parfois l'information disponible, refuse sa différence et même parfois, arrête le traitement. C'est dans ce cadre que le « Serious Game B.O.N.D. » a été développé : il est un moyen différent de s'adresser aux jeunes en leur proposant des informations

pour apprendre à mieux vivre avec leur pathologie.

Le « Serious Game B.O.N.D. » combine dans un jeu vidéo une information pédagogique avec des ressorts ludiques. Ce jeu vidéo met en avant deux modules (reconnaitre une crise, connaître les médicaments) ainsi qu'un parcours composé de mini jeux, basés sur une technologie modulable et adaptable : une véritable intelligence artificielle produit des réponses adaptées aux questions des joueurs qui peuvent par conséquent interagir avec le jeu. « Nous avons commencé à prescrire l'utilisation de ce serious game dans le cadre de nos consultations d'éducation thérapeutique. Quelle que soit la région française où habite le malade, nous pouvons avoir un contact direct avec les patients et les premières réactions sont bonnes » déclare le Docteur Véronique HENTGEN, pédiatre au Centre Hospitalier de Versailles (78), rattachée au centre de référence des maladies auto-inflammatoires de l'enfant (CeRéMAI).

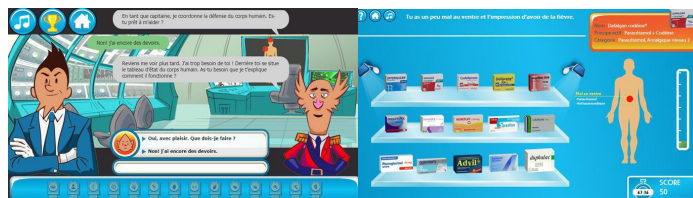
Prix de l'Insertion Sociale

« Serious Game B.O.N.D. » est le fruit d'un véritable travail de coopération. Le CeRéMAI*, l'Association Française de la Fièvre Méditerranéenne Familiales et autres Fièvres Récurrentes Héritaires (AFFMF) et la start-up Big UP ont ainsi partagé leurs compétences pour réaliser ce programme d'éducation thérapeutique par le jeu vidéo.

Lauréat 2012 du prix de l'Insertion Sociale, ce projet a pu se développer grâce au soutien de la Fondation Groupama pour la Santé entièrement dédiée à la lutte contre les maladies rares. « Nous avons été séduits par ce projet en raison de son caractère innovant, de son intérêt évident pour les jeunes patients qui pourront mieux vivre au quotidien avec leur maladie, et de son adaptabilité à d'autres pathologies rares » déclare Gabriel de MONTFORT, Délégué Général de la Fondation Groupama pour la santé.

Si ce « Serious Game B.O.N.D. » est déjà reconnu pour ses vertus, une évolution du jeu vidéo est d'ores et déjà au programme : « Nous voulons poursuivre cette démarche et proposer d'autres modules », déclare le Docteur Véronique HENTGEN. A défaut de prescription, à vous de jouer : www.affmf-lejeu.com.

*Le CeRéMAI est un centre de référence multi-site comprenant les Hôpitaux Universitaires Paris Sud (AP-HP), le Centre Hospitalier de Versailles et le CHU de Montpellier. La coordination du CeRéMAI est pilotée par le Pr KONÉ-PAUT.



Contacts

Déborah BOUJENAH

AFFMF

01 48 74 41 71
affmf@orange.fr

Gabriel de MONTFORT

FONDATION
GROUPAMA POUR LA
SANTÉ

01 44 56 32 08
gabriel.demontfort@groupama.com

Mathieu DUPRE

CENTRE HOPITALIER
DE VERSAILLES

01 39 63 80 82
mdupre@ch-versailles.fr